



74 páginas. 17 x24 cm  
Precio 13,20 Euros

## ÍNDICE

---

- Cap. 1: Esos imprescindibles “cacharros”.
- De las válvulas al chip.
  - ¿Qué es el lenguaje binario?
  - Programas, paquetes integrados y virus informáticos.
  - De las aplicaciones multimedia a Internet.
- Cap. 2: El ordenador por fuera y los periféricos.
- Funciones de las teclas especiales.
  - El ordenador como herramienta de entretenimiento.
- Cap. 3: El ordenador por dentro y cómo funciona.
- Cap. 4: Saber lo básico del sistema operativo Windows.
- Cap. 5: Primeros pasos para trabajar con Windows.
- Saber más sobre resolución de una imagen.
  - Saber más sobre virus informáticos.
- Cap. 6: Trabajo con carpetas y archivos.
- Archivar documentos de trabajo desde cualquier programa.
  - La búsqueda de archivos y todo sobre el manejo del explorador.
- Cap. 7: La creación de nuestros documentos.
- El manejo de programas contenidos en “Accesorios” Windows.
  - Los formatos gráficos.
  - Crear documentos escritos con “WordPad”.
- Cap. 8: Programas y aplicaciones avanzadas.
- Otros programas y aplicaciones informáticas.
  - Paquetes integrados o “suites”: Works y Microsoft Office.
  - Aplicaciones “multimedia”.
  - Trabajo con escáner e imágenes digitales.
- Cap. 9: La gran tela de araña: Internet (1).
- ¿Cómo surgió Internet y qué es el protocolo TCP/IP?.
  - El navegador: Saber más sobre las opciones de Internet.
  - El acceso a una página web y la utilización de los buscadores.
- Cap. 10: La gran tela de araña: Internet (2).
- Las páginas web y la ayuda con Internet Explorer.
  - Obtención de información con una página web.
  - Todo sobre correo electrónico y utilidad de sus elementos.
  - Algunas direcciones interesantes de Internet.

Índice de nombres.